

PETIT GLOSSAIRE DES RACES ET DES DIEUX

Adraxath : **native** jadis vaincue par les **stellaires**. À sa mort, son corps a été enfermé dans les profondeurs de sa citadelle avant la destruction de celle-ci. Bien des siècles plus tard, une nouvelle forteresse a été construite sur le site de l'ancienne par Zhaar le nécromancien.

Natifs : race de demi-dieux et demi-déeses, enfants du Néant. Essentiellement maléfiques, ils sont issus des reliquats de l'œuf primordial ayant donné naissance à Xerrchah et Xerrokhi.

Reptiliens : race humanoïde modelée par Xerrokhi à son image. Plus largement, peut aussi désigner l'ensemble des créatures reptiliennes créées par Xerrokhi : **reptiliens**, **dragons** et **guivres**.

Stellaires : appelés aussi **voyageurs**, race humanoïde créée par Xerrchah, mais ayant prêté allégeance à Xerrokhi. Ils parcourent l'univers en tâchant de ralentir l'œuvre de destruction entreprise par leur divine génitrice.

Varaxase : **natif** de la Terre, appelé aussi "démon Soufrerole".

Xanathax : **natif** jadis vaincu par les **reptiliens**.

Xarxoxun : l'un des **natifs**. Il tient sa cour sur l'île de Makan, et ses serviteurs sont appelés « Cauchemars ».

Xerrchah : déesse de la destruction dans la mythologie reptilienne, sœur de Xerrokhi, fille du Néant.

Xerrokhi : dieu créateur de l'univers dans la mythologie reptilienne, frère de Xerrchah, fils du Néant.