

Zèphe

Lieu de résidence habituel : la cité cosmopolite de Port-Aquil

Apparence : cheveux noirs ; tatouage d'un serpent de mer lui recouvrant près de la moitié du corps ; cape légère ; vêtements taillés pour ne pas entraver la mobilité, notamment dans l'escalade

Compétences : toutes celles qu'on apprend en volant à la tire dans des rues mal famées, et plus tard en cambriolant les maisons bien défendues des quartiers riches

Aime : l'or et le luxe

*

Mizzri

Lieu de résidence habituel : une ville semi-souterraine voisine des mines de fer des montagnes Rousses

Apparence : cheveux teints en fuschia ; oreille et aile du nez percée chacune d'un anneau d'argent ; vêtements pratiques mais tapageurs ; plusieurs grenades sphériques accrochées à la ceinture

Compétences : confection et usage d'explosifs, alchimie, création d'automates, mécanique, métallurgie

Aime : l'aventure, progresser dans ses domaines de compétence, faire exploser des choses

*

Yayamu

Lieu de résidence habituel : un minuscule village dans la forêt tropicale de Baladamango

Apparence : abondance chevelure teinte en blanc-gris ; motifs végétaux peints à l'encre sombre sur une grande partie du corps ; vêtements très simples ; nombreux ornements faits de matières diverses

Compétences : création de décoctions et d'onguents aux propriétés variées, connaissance des plantes et des animaux, dressage (notamment de son petit singe de compagnie)

Aime : les autres gobelins de façon sincère et altruiste, ce qui la distingue du reste du groupe

*

Jalmine

Lieu de résidence habituel : une tour ancienne et isolée qu'elle a aménagé à son usage

Apparence : cheveux teints en vert sombre ; tenue aussi élégante que le permettent les circonstances et elle apprécie qu'on le remarque

Compétences : d'un côté, de vastes connaissances en histoire ancienne, en ésotérisme et en folklore ; de l'autre, un don savamment raffiné pour le mensonge et la manipulation

Aime : le pouvoir et la connaissance

*

État de santé des personnages

Zèphe

- Indemne (*Je me sens capable de goupiner toute la sorgue.*)
- Blessée (*Pas de quoi paumer l'atout.*)
- Sérieusement Blessée (*Mais je fauche dans le pont comme une vraie pantre !*)

*

Mizzri

- Indemne (*Je pète le feu !*)
- Blessée (*Fait chier...*)
- Sérieusement Blessée (*Putain de bordel de merde, j'ai vraiment pas de cul !*)

*

Yayamu

- Indemne (*Jusqu'ici, tout va bien.*)
- Blessée (*Ça pourrait être pire.*)
- Sérieusement Blessée (*Si seulement j'avais le temps et les ingrédients nécessaires pour me soigner...*)

*

Jalmine

- Indemne (*Ma condition physique est optimale.*)
- Blessée (*Nonobstant cette contrariété, ma résolution demeure intacte.*)
- Sérieusement Blessée (*Ces vicissitudes ne sauraient me décourager, mais elles deviennent irritantes.*)

*

Possessions du groupe