

Accomplissements

Au cours de votre aventure, vous pourrez faire de nombreuses rencontres et provoquer des événements qui vous permettront de gagner divers titres au fur et à mesure que votre réputation grandira. Après chaque tentative réussie (c'est-à-dire que vous devez avoir *terminé* l'aventure), reportez-vous à la liste ci-dessous et encerclez les titres correspondant à chaque tâche accomplie.

Notez que ces accomplissements sont totalement facultatifs et vous mèneront probablement sur des chemins dangereux et inexplorés. Il vous faudra plusieurs tentatives pour les trouver tous, mais si vous y parvenez, vous gagnerez le titre convoité de HÉROS LÉGENDAIRE.

- † LA GARDIENNE : Terminer l'aventure en tant que Crysta Gardeciel.
- † LE RÉHABILITÉ : Terminer l'aventure en tant que Velendren Wells.
- † LE RENOMMÉ : Terminer l'aventure en tant que Ansan Jalac.
- † LE VOYAGEUR : Visiter les cinq lieux encadrés sur la carte.
- † LE PRESSÉ : Contacter Yaztromo après avoir visité trois lieux.
- † LE GUERRIER : Tuer Dent-de-Scie en combat.
- † LE CHASSEUR : Tuer un Aakor.
- † LE MARQUÉ : Avoir une mèche de cheveux blancs.
- † LE MÉTAMORPHOSÉ : Devenir un crapaud.
- † LE MESSAGER : Rencontrer Stief, le fils de Jaak.
- † LE PYROMANE : Utiliser une Potion de Feu Liquide.
- † LE GLADIATEUR : Utiliser un laissez-passer pour entrer dans la Fosse aux Combats.
- † LE SOÛLARD : Obtenir une Bouteille de Brandy.
- † L'ARCHER : Acquérir un arc et un carquois de flèches.
- † LE SAUVEUR : Obtenir une Amulette de Cristal.

