

Titre (provisoire)

!Note : penser à bosser à l'esthétique. Titre en gros et gras. Centrer les N° de paragraphes. Etc. !

Règles

Plus ou moins comme les autres LDVELH.

Feuille de personnage

Il y en a une mais... on verra ça plus tard.

Introduction

Parce qu'il en faut une. Mais on va éviter le gros pavé qui fait soupirer rien qu'à le regarder, rien qu'à imaginer devoir le lire.

Donc. Vous allez incarner un des deux frères. Pas l'aîné aux longs cheveux blonds, aux yeux bleus et à la musculature d'un Dieu. Non, vous allez incarner le petit frère aux cheveux broussailleux et brun. Vous êtes plus petit que la moyenne. Aussi grand qu'une fille moyenne. Vous portez une épée mais elle ne sert pas à vous battre. Vos bras sont si fins... Bref. Vous êtes pas le stéréotype du héros parfait.

Paragraphe 0

Pour mettre dans l'ambiance vite fait avec le paragraphe 1. Et après l'aventure sans plus tarder !

Donc. Où est-ce que vous êtes ? Probablement dans une taverne. Qu'est-ce que vous faites ? Il semblerait que vous soyez en train de boire en fin de journée. Qu'est-ce qu'il va se passer ? Bah direction paragraphe 1.

§1

Vous êtes assis à une table. Une pinte à moitié descendu dans votre main droite. Devant vous se trouve l'escalier qui mène à votre chambre. Sur votre droite, près du feu de cheminée, un barde accorde sa mandoline.

Si vous voulez aller dans votre chambre pour prendre un peu de repos : rendez-vous au §50.

Si vous voulez vous concentrer sur le barde : rendez-vous au §10.

Si vous préférez finir votre pinte : rendez-vous au §33.

§10

Bah il s'accorde. Puis, vu comment la serveuse lui tourne autour, c'est pas sur qu'il chante quoi que ce soir aujourd'hui.

Si vous préférez finir votre pinte : rendez-vous au §33.

Si vous préférez prendre la direction de votre chambre : rendez-vous au §50.

§33

Vous vous rappelez de votre description. Petit, à l'opposé d'un torse large et puissant ? Bah voilà, avec votre frêle constitution, cette pinte jadis pleine a eu raison de vous. Il ne vous plus qu'une seule chose à faire. Allez décuvez dans votre chambre. Rendez-vous au §50.

§50

C'était inévitable d'arriver dans votre chambre. Vous ouvrez la porte et vous n'avez déjà plus qu'une pensée. S'affaler su votre lit et dormir.

Votre aventure est terminée... Les efforts seront pour un autre jour.