

# FEUILLE D'AVENTURE

## Personnages

### ORQUE

POINTS D'HABILETÉ (P.H) : 10  
POINTS DE DÉFENSE (P.D) :  
POINTS DE RUNE (P.R) : 12  
POINTS D'ENDURANCE (P.E) : 55

POINTS D'AGILITÉ (P.A) : 6  
POINTS DE PRÉCISION (P.P) :

### DEMI-ELFE

POINTS D'HABILETÉ (P.H) : 7  
POINTS DE DÉFENSE (P.D) :  
POINTS DE RUNE (P.R) : 45  
POINTS D'ENDURANCE (P.E) : 40

POINTS D'AGILITÉ (P.A) : 12  
POINTS DE PRÉCISION (P.P) :

## SOLDAT INSULAIRE

POINTS D'HABILETÉ (P.H) : 7  
POINTS DE DÉFENSE (P.D) :  
POINTS DE RUNE (P.R) : 25  
POINTS D'ENDURANCE (P.E) : 50

POINTS D'AGILITÉ (P.A) : 7  
POINTS DE PRÉCISION (P.P) :

## NAIN

POINTS D'HABILETÉ (P.H) : 9  
POINTS DE DÉFENSE (P.D) :  
POINTS DE RUNE (P.R) : 10  
POINTS D'ENDURANCE (P.E) : 65

POINTS D'AGILITÉ (P.A) : 5  
POINTS DE PRÉCISION (P.P) :

## MAGE

POINTS D'HABILETÉ (P.H) : 5  
POINTS DE DÉFENSE (P.D) :  
POINTS DE RUNE (P.R) : 60  
POINTS D'ENDURANCE (P.E) : 60

POINTS D'AGILITÉ (P.A) : 7  
POINTS DE PRÉCISION (P.P) :

# Rencontres avec un adversaire

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

NOM :

POINTS D'HABILETÉ :  
POINTS DE DÉFENSE :  
POINTS D'ENDURANCE :

# Armes et armures

## ARMES

	MAIN GAUCHE	MAIN DROITE	
NOM			NOM
EFFET			EFFET

	NOM	EFFET
CASQUE		
PLASTRON		
GANTELETS		
BOUCLIER		

# ÉQUIPEMENT ET ARGENT

OBJETS TRANSPORTÉS :

-	-	-
-	-	-
-	-	-
-	-	-

FLÈCHES :

COURONNES LORANIENNES :