

**L'Alliance des Ombres /1**

**La Revanche  
des Ombres  
(Démo)**

—

***Valentin XICLUNA***



# Introduction

Aventurière, attention ceci n'est pas un livre comme les autres !

Vous avez entre les mains un *livre interactif* où vous allez décider vous-même du cours de votre aventure.

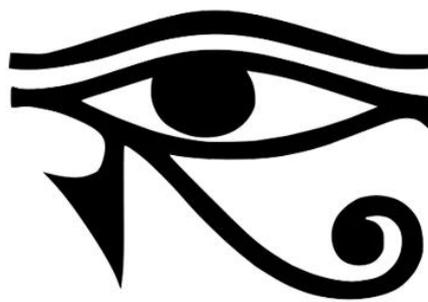
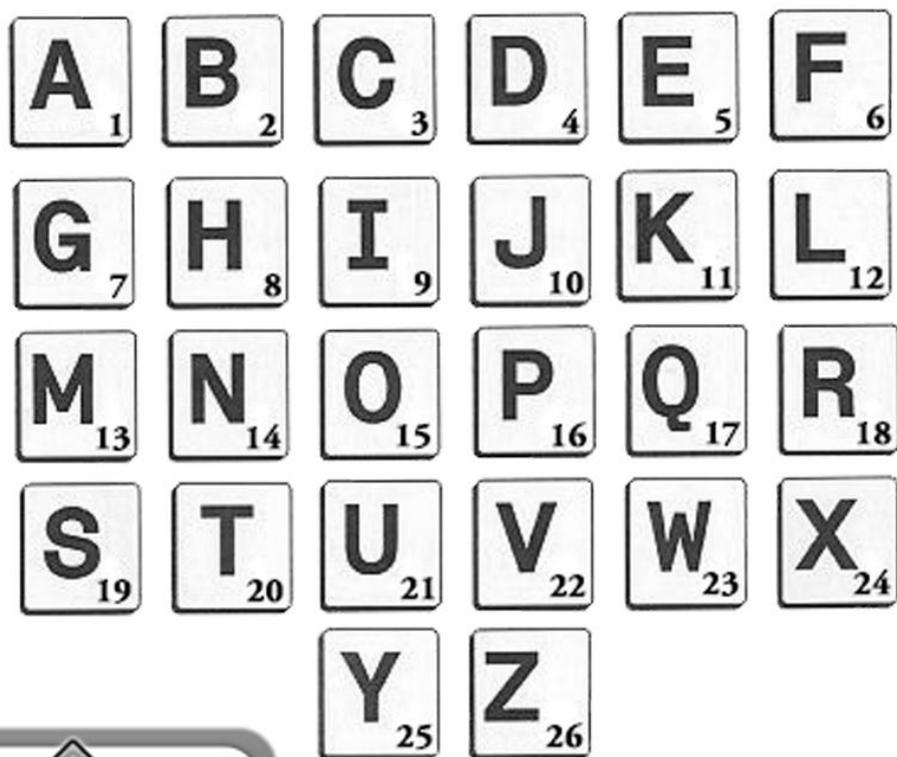
Pour cette raison, il vous faudra scrupuleusement respecter les instructions qui vous seront données. Ne lisez surtout pas les numéros de ce livre les uns après les autres. Vous n'y comprendriez rien et cela gâcherait votre plaisir de lecture.

Il existe plusieurs chemins possibles pour compléter votre aventure. Cela signifie que, si vous devez recommencer votre aventure plus d'une fois avant d'arriver au but, vous pourrez toujours choisir des options différentes si vous le désirez.

Ainsi, vous vivrez à chaque nouvelle tentative une nouvelle histoire et ferez de nouvelles rencontres.

Ne détachez pas les objets en rabats sauf si le livre vous l'indique explicitement !

À présent si vous êtes prêt, tournez la page pour découvrir les règles et à l'Aventure...



# Feuille d'Aventure

**Ego : (max 12)**

Si ≤ 0 allez au **14**

## Superpouvoirs

- Télépathie
- Grande Classe
- Vision Laser
- Prescience
- Superforce
- Télékinésie

## Sbires

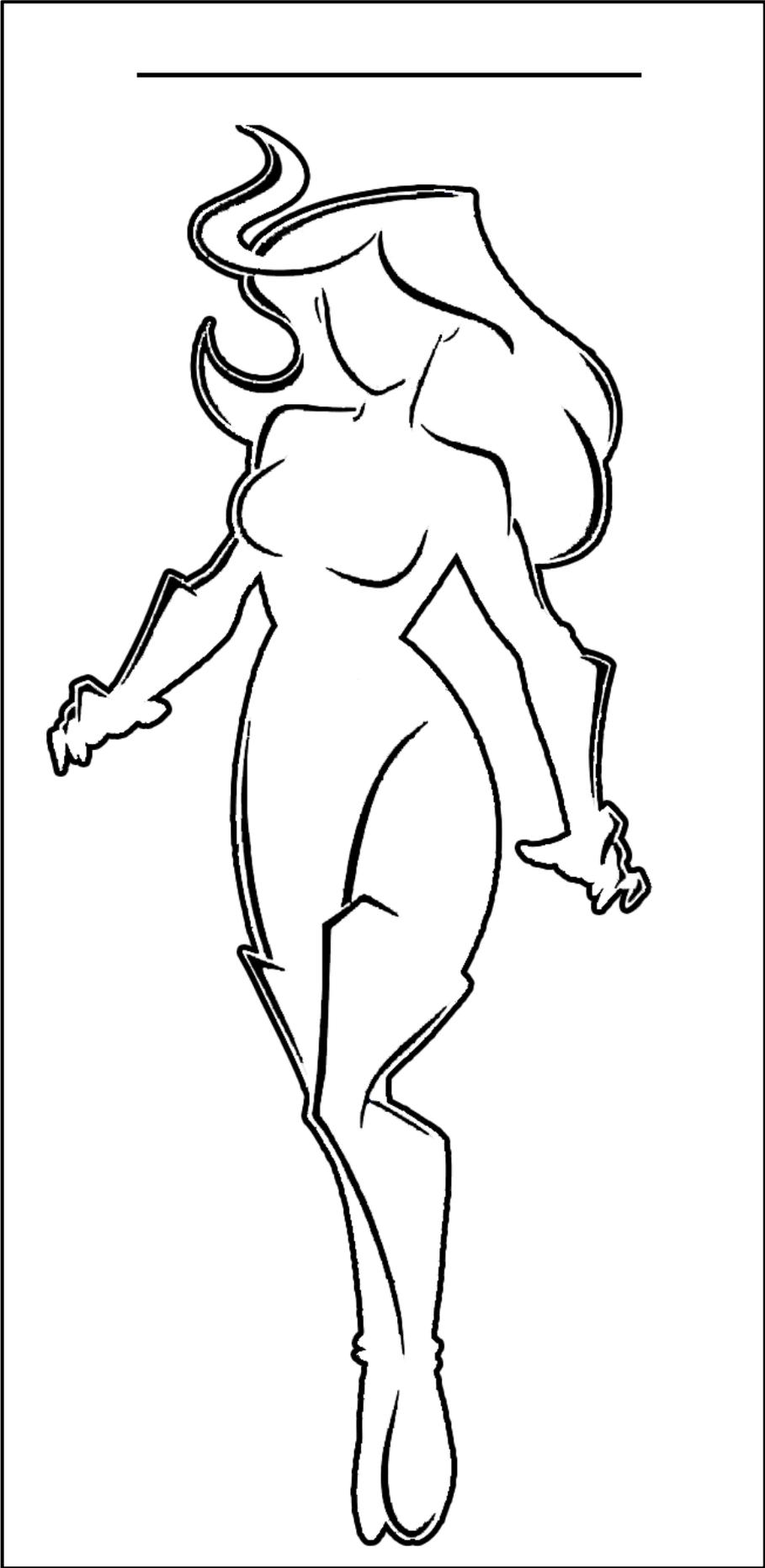
- Bob
- Cro-Mi-Gnons
- Gros Kong
- Colerix
- El Sombrero
- L'Ours Polaire
- Hamsterzilla
- Toutankharton

## Mots-Clefs

- Banana
- Chignon
- Dresseur
- Easter Egg
- Fromage
- Futur
- Khéops
- Koala
- K.O.T.
- Louvre
- Masque
- Mosanto
- Ombre
- Origine
- Pâques
- Power
- Stargate
- Tori
- Toutatix
- X-Files

## Sac à main : (max 8)

- |                                 |   |   |
|---------------------------------|---|---|
| <input type="radio"/> Boomerang |   |   |
| <input type="radio"/> Boule     | - | - |
| <input type="radio"/> Chat      |   |   |
| <input type="radio"/> Crane     | - | - |
| <input type="radio"/> Flamme    |   |   |
| <input type="radio"/> Fromage   | - | - |
| <input type="radio"/> Œuf       |   |   |
| <input type="radio"/> PQ        | - | - |



# Règles

## L'Alliance des Ombres Incarnées

Bienvenue dans l'univers des super-héros et des super-vilains.

Ce monde ressemble beaucoup au nôtre, à la différence que les Supers, des individus ayant des capacités surnaturelles, font partie intégrante de la société.

Nous sommes en 2025, vous êtes la cheffe suprême de l'Alliance des Ombres Incarnées. Une organisation criminelle dirigée par la meilleure des super-vilaines, **VOUS** bien sûr !

Votre ennemi juré n'est autre que la Ligue des Hardvengeurs. Une équipe de Super-héros qui ont déjoué vos plans de conquête du monde à maintes reprises.

Mais, cette fois j'en suis sûr, **VOUS** allez arriver à vos fins !

Lisez les règles suivantes pour découvrir vos superpouvoirs et comment combattre les adversaires qui auront le malheur de croiser votre route !

## Règles du jeu et conseils

*Avant de commencer...*

Détachez votre marque-page/feuille d'aventure se trouvant en rabat au début du livre. Cela vous servira tout au long de votre aventure pour tenir compte de toutes les informations utiles à son bon déroulement.

Vous trouverez aussi au verso de votre feuille d'aventure la silhouette de votre super-vilaine. N'hésitez pas à la personnaliser, la colorier et lui donner un nom de super-vilaine qui claque !

## Ego

L'Ego correspond à votre estime de soi, il représente l'opinion que vous avez de vous-même, selon que vous êtes contente de vous ou déprimée. Votre Ego représente aussi l'attraction et le contrôle que vous exercez sur les gens qui vous entourent. Si vous avez un grand Ego, vous aurez plus de facilité à recruter de nouveaux sbires pour vous aider dans votre aventure.

Sur une échelle de 1 à 10 pour les personnes normales vous commencez votre aventure avec un Ego de **12**. Oui vous êtes clairement mégalomane ! Mais il faut

au moins ça pour être cheffe suprême de l'Alliance des Ombres Incarnées et ourdir des plans de conquête du monde !

Au cours de votre aventure, votre total d'Ego pourra augmenter ou diminuer suivant vos actions et les rencontres que vous ferez.

### **Il ne pourra jamais dépasser 12!**

Si jamais pour quelque raison que ce soit votre **Ego tombe à 0 ou moins, Rendez-vous immédiatement au [14](#)** pour en subir les conséquences.

### **Superpouvoirs**

Vous êtes une super-vilaine de renommée mondiale, les médias parlent souvent de vos forfaits et vous avez une réputation d'indomptable.

Tout cela n'est pas lié (uniquement) à votre Ego surdimensionné, mais bien aussi à vos superpouvoirs !

Vous maîtrisez présentement **3** superpouvoirs à choisir parmi les suivants :

***Télépathie*** : Vous avez la capacité de lire les pensées des autres. Cela vous demande une forte concentration, donc vous n'êtes pas capable de vous en servir en tout temps. Mais c'est un pouvoir utile dans de nombreuses situations : Lire un code dans la tête de quelqu'un, communiquer tout en étant bâillonnée ou savoir si une personne vous ment, ne sont que quelques exemples de son utilité.

***Grande Classe*** : Vous avez le talent d'être toujours bien habillée et de parler de manière distinguée. Vous êtes une experte en camouflage et imitation capable de vous transformer en un instant en ce que vous voulez. Que ce soit une haute dignitaire diplomatique à une soirée de gala ou une rappeuse du Bronx qui twerk comme pas deux, vous avez le contrôle total de votre apparence et de votre manière de parler. Vous avez la Grande Classe en toute circonstance.

***Vision Laser*** : Vous avez un regard très perçant. Tellement que vous êtes capable de voir à travers la plupart des matières. Que ce soit pour voir les rouages d'un coffre-fort afin de l'ouvrir, lire les petites lignes en bas d'un contrat d'assurance ou bien pour admirer les abdos de Mr. Muscle à travers ses vêtements, votre Vision Laser à plus d'une application possible.

***Prescience*** : Vous avez des flashes, des images ou juste une sensation particulière qui vous montre quelques extraits du futur. Vous savez certaines choses avant même qu'elles ne se produisent. Cela vous a déjà servi plus d'une fois pour éviter un danger imminent ou prévoir l'arrivée du prochain bus, mais point encore pour

gagner au loto malheureusement. Votre prescience, même si imparfaite, reste un atout sur lequel vous pouvez compter pour garder un temps d'avance sur vos adversaires.

***Superforce*** : Vous avez une constitution hors du commun, que ce soit pour ouvrir une porte blindée ou une boîte de conserve, deux doigts vous suffisent. Seule une brosse à dents en titane survit assez longtemps pour vous permettre d'entretenir votre sourire éclatant. 18 fois championne du monde de bras de fer, vous pouvez toujours compter sur votre Superforce.

***Télékinésie*** : Vous avez le pouvoir de déplacer et interagir avec des objets à distance. Suivant le poids de l'objet, cela vous demande plus ou moins de concentration. Il est bien plus facile de jeter un gravillon par la pensée que de jongler avec des enclumes. Grâce à votre Télékinésie, vous vous êtes déjà sortie de nombreuses situations délicates. Que ce soit pour actionner un levier derrière des barreaux ou récupérer le sel à l'autre bout de la table sans avoir besoin de demander à vos voisins, vous ne savez jamais quand cela peut vous rendre service.

## **Sbires**

Toute génie du mal qui se respecte se doit d'avoir sous la main de nombreux sbires pour exécuter ses ordres !

Au cours de votre aventure, il est fort probable que vous ayez la possibilité de recruter de nouveaux sbires pour venir agrandir vos rangs et vous aider dans vos objectifs.

Quand l'occasion vous sera présentée, vous pourrez alors cocher sur votre feuille d'aventure le sbire correspondant que vous venez de recruter.

Obtenir un nouveau sbire est toujours gratifiant et vous fera gagner **2PE** (Points d'Ego) !

Les sbires ont tous des aptitudes particulières. Il est fort probable qu'ils vous viennent en aide chacun à leur manière au cours de votre aventure. Que ce soit pour combattre les Hardvengeurs, résoudre des énigmes ou de bien d'autres manières, ils sauront se rendre utiles.

Le texte vous indiquera lorsqu'un de vos sbires peut vous aider. Si vous n'avez pas le sbire en question, vous devrez faire un autre choix.

Un sbire recruté vous jurera fidélité pour le reste de votre aventure, enfin si on peut faire confiance à la parole de malfrat...

Une chose est sûre, la conquête du monde ne se fera pas tout seule. Le plus de sbires vous recrutez meilleures seront vos chances de réussites !

## **Sac à main**

Il est fort probable qu'au cours de votre aventure vous trouviez, voliez ou achetiez divers objets. Vous pourrez noter vos diverses possessions sur votre feuille d'aventure dans la section Sac à main.

En tant que super-vilaine d'exception, vous avez de par vos précédents méfaits une fortune confortable. Vous n'avez donc point besoin de tenir compte de vos finances dans cette aventure. Partez du principe que si vous voulez acheter quoi que ce soit vous avez les fonds nécessaires !

À l'inverse, votre capacité de transport est limitée : hors objets de pouvoir et autres exceptions, vous ne pouvez pas transporter plus de **8 objets** dans votre sac à main. Si vous n'avez plus de place, vous pouvez en tout temps vous débarrasser d'un objet pour en accueillir un nouveau.

Certains objets vous seront fort utiles dans votre aventure, à l'inverse d'autre ne feront que vous encombrer sans utilité particulière donc soyez judicieuse dans vos choix !

## **Objets de pouvoir**

Vous découvrirez prochainement ce que sont des Objets de pouvoir et comment les obtenir.

Certains choix vous seront impossibles tant que vous n'aurez pas le ou les bons Objets de pouvoir pour continuer votre aventure.

Les objets de pouvoir renferment plus d'un secret que vous découvrirez peut-être au cours de votre périple...

Chaque objet de pouvoir est représenté par l'un des jetons découplables disponibles sur le rabat arrière de votre livre.

Ne récupérez pas un objet de pouvoir avant d'en avoir reçu **la consigne spécifique** dans le texte.

Pensez à noter les objets de pouvoir que vous possédez dans votre sac à main. Même s'ils ne prennent pas de place cela vous sera particulièrement utile si ce n'est pas votre première lecture afin de vous souvenir de ceux que vous possédez déjà ou pas.

Vous trouverez en dernière page du livre une enveloppe à découper, monter et coller sur la page correspondante. Cette pochette vous servira à ranger vos objets de pouvoir afin de toujours les avoir à portée de main quand vous jouerez\* ce livre !

## **Énigmes**

Ce livre contient de nombreuses énigmes et mini-jeux. Vous rencontrerez certains d'entre eux au cours de votre lecture, mais sûrement pas tous. Certains Superpouvoirs pourront vous apporter des indices pour vous aider à les résoudre. Dans tous les cas, aucune énigme n'est bloquante, vous aurez toujours la possibilité de continuer l'aventure, mais avec un malus, si vous ne trouvez pas la solution.

Vous ne serez pas toujours capable de résoudre les énigmes juste en regardant l'image. Quelquefois, il sera nécessaire de manipuler le livre, courber une page, regarder par transparence à la lumière, ou toutes autres idées machiavéliques qu'aura imaginé l'auteur pour vous déconcerter...

## **Mots-Clefs**

Il est possible que certaines actions ou la résolution d'énigmes, vous fassent gagner un mot-clef.

Dans ce cas, cochez le mot-clef correspondant sur votre feuille d'aventure.

Il n'est pas nécessaire d'obtenir tous les mots-clefs pour finir l'aventure. Certains sont même négatifs ! De plus, il est même possible que certains mots-clefs soient utiles et/ou déblocables que dans de futurs tomes...

\*Jouquer : contraction des verbes jouer et bouquiner

Vous connaissez maintenant les quelques règles nécessaires à votre aventure. Si vous êtes prêtes, il ne vous reste plus qu'à tourner la page pour accéder à l'Aventure !



# L'Aventure

Comme de nombreuses autres Supers, vous êtes née avec des capacités hors du commun. Vous n'étiez pas ce qu'on peut appeler une enfant sage... Vos parents ont vite eu peur de vous et vous ont abandonnée dans un orphelinat pour Supers.

Ce qu'ils ne pouvaient pas savoir c'est que cet orphelinat n'était qu'une couverture pour un centre d'expérimentation top secret du gouvernement. Vous avez passé la plupart de votre enfance en tant que cobaye. Les différents tests effectués sur vous, vous ont permis de développer de nouveaux superpouvoirs. Les meilleurs d'entre vous étaient censés rejoindre la Ligue des Hardvengeurs, l'élite des super-héros ou du moins c'est ce qu'on vous a laissé croire...

Mais vous n'avez jamais été sélectionnée... Suite à cette ultime humiliation, vous avez décidé de vous enfuir et de fomenter votre revanche. Vous voulez prouver à tous, et surtout aux Hardvengeurs que vous êtes la meilleure en prenant le contrôle du monde !

Votre intelligence supérieure et votre soif de vengeance vous ont permis de rapidement vous faire un nom dans le milieu des super-vilains. De simple sbire vous avez su, à force de trahison et manigances diverses, gravir les échelons et gagner en renommée. Jusqu'à devenir la Cheffe suprême de l'Alliance des Ombres Incarnées. L'ancien nom était l'Alliance Internationale des Ombres Libres Incarnées (A.I.O.L.I.). Mais en plus d'être trop long, les initiales portées souvent à confusion avec une célèbre sauce méditerranéenne... De fait, l'une de vos premières décisions en prenant le pouvoir a été de raccourcir le nom de l'organisation.

La Ligue des Hardvengeurs a de nombreuses fois déjoué vos plans machiavéliques par le passé. Mais pas cette fois, cette fois vous le pressentez c'est la bonne !

Vous avez mis au point une machine infernale pour prendre le contrôle de n'importe quel individu et même d'autres supers !

Avec cette machine vous allez pouvoir prendre le contrôle d'Hardvengeurs et vous servir d'eux comme vos pions pour en faire des Super-vilains. Avec même les Hardvengeurs à vos pieds et votre machine vous permettant de contrôler n'importe quel président en tout temps. Vous êtes sûre d'enfin assoir votre suprématie sur le Monde !!

Pendant que vos ingénieurs font les derniers réglages sur la machine. Vous en profitez pour sortir faire quelques courses au Super-marché™ du coin.  
**Rendez-vous au [1](#)**

Vous rentrez gaiement de votre séance de shopping au Super-marché™. Vous avez trouvé de nouveaux collants électriques et une paire de gants en peau de dragon de Komodo. Sans oublier le dernier lance-roquette de poche de chez Goutez'y !

Non vraiment vous êtes contente de vos emplettes.

Vous tournez le coin de la rue et arrivez en vue de votre repaire secret, sifflotant avec gaieté en réfléchissant sur qui vous allez tester en premier votre nouvelle machine infernale. Tchat votre ex qui ne vous mérite plus, le nouveau stagiaire ou bien l'un des membres de cette détestable Ligue des Hardvengeurs ?

Tout à coup vous sortez brusquement de vos rêveries vous retrouvant face aux cendres encore fumantes de votre base d'opérations...

Les Hardvengeurs ont de nouveau contrecarré vos plans de contrôle du monde !!

Ils ont rasé votre repaire secret et détruit votre tant attendue Machine Infernale.

Sous le choc vous en laissez tomber votre shopping au sol. Non vraiment c'est trop pas juste ! Vous veniez tout juste de finir de faire poser le papier peint dans votre nouveau bureau et pfiout le voilà en miette. Vraiment, ces super-héros ne respectent plus rien, on ne peut même plus faire le mal en paix !

Vous saisissez de rage votre nouveau Goutez'y et dégommez d'une roquette un canard qui a eu le malheur de passer par là. Oui il ne vous avait rien fait, mais cet acte de méchanceté gratuite vous fait le plus grand bien. Malheureusement votre lance-roquette de poche était à usage unique et vous le délaissez au sol ainsi que le reste de vos emplettes. L'heure n'est plus au shopping, mais à l'action !

Votre Ego-phone vibre dans votre poche. Vous vous en emparez espérant que ce soit un message de l'un de vos sbires qui aurait réussi, contre tout espoir, à s'enfuir en protégeant votre machine ?! Mais non, ce n'est que votre assurance habitation pour vous signaler que suite à la destruction de votre troisième repaire depuis le début de l'année, ils se voient contraints d'augmenter de 350% vos cotisations.

Et après c'est nous que l'on traite de grands méchants pensez-vous !

Ce coup du sort vous sape grandement le moral, **vous perdez 6points d'Ego.**

Mais vous n'allez pas rester là à vous apitoyer sur votre sort, vous êtes la cheffe suprême de la League des Ombres Incarnées après tout !

Qu'allez-vous faire ?

Si vous décidez de fouiller les ruines en espérant trouver quelque chose d'utile ou des survivants, **rendez-vous au [38](#)**

Si vous préférez directement vous diriger vers l'entrée secrète de votre bunker de secours en espérant que les Hardvengeurs ne l'aient pas découvert, **allez au [8](#)**

## 2

### **Bienvenue chez O'cébon votre magasin de parfums et cosmétiques**

*Nous sommes là pour vous rendre Supers !*

Vous rentrez dans le magasin et une employée fortement maquillée et parfumée vous accueille d'un sourire aussi resplendissant que faux.

-- Bonjour, que puis-je faire pour vous aujourd'hui ? Vous désirez tester notre nouveau rouge à lèvres au venin de crotale de *Veuve&co* ? Ou préférez sentir notre nouveau parfum, Fragrance de pieds par *Jean Boucane* ? À moins que vous recherchiez quelque chose de plus exotique ? J'ai justement une dernière bouteille de notre shampoing aux monoï et larmes de crocodile il est super efficace pour les cheveux gras ou frisés !

Assailli par ce flot de paroles, vous vous décidez rapidement à vous échapper de là au plus vite !

Si vous désirez un ou plusieurs de ces articles ajoutez les à votre sac à main. Vous ressortez ensuite et **retournez au [15](#)**

## 3

Vous entrez dans la salle des objets d'art. Un os en or pur, bof vous en avez déjà 4 à la maison. Le sacré Graal, sûrement une copie car vous savez que votre amie Skelle-a-Thor l'a déjà volé il y a 3 ans aux templiers du nouvel ordre. Un anneau unique gravé de runes elfiques ? Bah, d'un classique !

Bref vous ne voyez rien digne d'intérêt quand tout à coup, vous repérez dans un coin de la salle un œuf de Fabergé tout ciselé d'or et de diamants. Oui définitivement cet œuf serait du plus bel effet en tant que presse-papier sur votre bureau !

Mais comment allez-vous le voler sans vous faire prendre ?

Si vous avez la **Télékinésie** et souhaitez-vous en servir, **rendez-vous au [35](#)**  
Si vous préférez utiliser votre **Télépathie** pour distraire le garde, **allez au [24](#)**  
Si **Gros Kong ou Hamsterzilla** vous accompagne, **allez au [13](#)**

Sinon malheureusement cela reste trop risqué. Vous décidez de revenir ultérieurement mieux accompagnée. Vous retournez à l'entrée, **allez au [30](#)**

#### 4

Supermanente, qui aime décidément s'entendre parler, continue à déblatérer sur ses soins corporels sans que vous ne prêtiez plus attention que ça. Vous sortez discrètement le camembert de votre sac-à-mains et d'un geste vif lui étalez allégrement ce magnifique produit du terroir français partout sur ses cheveux !

L'effet est immédiat, Supermanente hurle Noooooooooooooooooooooon !

Mais c'est trop tard, il n'aurait jamais dû vous dire à vous une super-vilaine que ses pouvoirs proviennent de ses cheveux propres. Vous lui souhaitez bon courage pour réussir à les nettoyer. Supermanente est humilié et désormais sans pouvoirs.

Votre victoire sournoise vous fait **gagner 3 points d'Ego, rendez-vous au [43](#)**

#### 5

Vous n'êtes toujours pas la bienvenue au Louvre !

Si vous avez le talent de **Grande Classe**, vous arrivez toutefois à vous glisser incognito dans le Louvre sans vous faire attraper. Effacez le mot-clef **Louvre** et **retournez au [30](#)**

Sinon, vous devez quitter les lieux immédiatement !

Vous pouvez :

Aller faire des emplettes sur les Champs-Élysées, **en allant au [15](#)**  
Aller visiter la tour Eiffel, **en allant au [29](#)**

#### 6

Supermanente vous a encore ridiculisée !

Il vous toise de toute sa splendeur, faisant valser son brushing parfait qui sent bon le monoï. Vous ne pensez qu'à vous venger de lui. Mais comment le vaincre, lui l'idole de la mode ? L'apparence est tout pour lui, peut-être pouvez-vous trouver un objet qui pourrait le faire fléchir ? D'où vient cette odeur de monoï dans l'air ?!

Cochez le mot-clef **Chignon** si pas déjà fait. Vous vous jurez de revenir lui régler son compte une fois que vous aurez trouvé son point faible. **Rendez-vous au [20](#)**

7

### **La grande librairie de Paris**

*Le meilleur endroit pour se tenir à la page !*

Vous trouvez le slogan amusant étant donné que la *Grande* librairie est en fait toute petite et localisée dans une cabine téléphonique bleue. Vous ouvrez la porte de la cabine et entrez. Vous découvrez à votre plus grand étonnement des rayons et des rayons de livres qui s'enfoncent à l'infini. Un elfe de maison vous accueille et vous dit d'une voix blasée :

-- Oui, oui, c'est plus grand à l'intérieur qu'à l'extérieur.

C'est en effet ce que vous vous apprêtiez à dire, mais vu sa réaction, vous vous doutez que vous n'êtes pas la première personne à en faire la remarque. Vous voyez à son petit badge épinglé sur son veston en laine que vous avez affaire à Grumpy l'elfe de maison. Vu son accueil *chaleureux*, vous préférez vous passer de ses services et flâner de vous-même dans les rayons.

Dans le rayon BD vous trouvez les dernières aventures de Colérix le grognon et comment il a perdu sa gourde de potion. Vient ensuite le rayon des arts occultes où vous trouvez un livre tout à fait charmant en peau humaine qui semble hurler dès qu'on le frôle. Si seulement vous aviez encore un repère secret, cela serait parfait sur votre bureau pour vous relaxer. Voici le rayon des arts culinaires, passant rapidement sur le petit manuel du BBQ cannibale, vous notez quelques recettes intéressantes sur la cuisson des hérissons bleus.

Vous arrivez enfin au rayon des guides de voyage. Vous en feuillotez quelques-uns et découvrez certaines informations en vrac qui pourraient se révéler utiles.

Les Cro-Mi-Gnons, une tribu indigène vivant dans des grottes sur l'île de Madagascar raffolent de bananes. Un voyage vers l'île de Pâques vous coutera les œufs d'la tête, il vaut mieux y aller en groupe. En Australie il est de coutume d'offrir de la nourriture aux aborigènes pour qu'ils vous fassent découvrir leurs secrets. La mafia américaine utiliserait des fromages forts pour contrecarrer les pouvoirs de Captain Amérigras. À l'instar de Venise, les masques sont très appréciés au Mexique.

Tout cela est bien intéressant, mais ce n'est toujours pas ce que vous cherchez...

Ah ! Enfin vous trouvez un rack à cartes. Après quelques fouilles, vous trouvez votre précieux, une carte du monde listant la plupart des points d'intérêt que vous cherchez.

*Vous trouverez cette carte du monde à la fin de votre livre.  
Elle vous indique les différents lieux où vous pouvez vous rendre.  
Les lieux spéciaux en encadrés sont accessibles uniquement via un mot-clef !*

*Lorsque la case d'une destination est cochée, cela signifie que  
cette destination n'est plus disponible et ne peut être choisie.*

*La carte est un objet spécial et ne prend pas de place dans votre sac à main !*

Fort de toutes ces nouvelles informations, vous glissez discrètement la carte sous vos vêtements et vous ressortez sans même jeter un regard ou une chaussette à Grumpy ! Cet acte de vilénie gratuite vous fait gagner **1 point d'Ego**.

Si vous veniez des Champs-Élysées, vous y **retournez au [15](#)**  
Sinon, si vous avez déjà vaincu Supermanente, **retournez au [43](#)**

## 8

Vous vous dirigez vers l'entrée secrète de votre Bunker espérant fortement que les Hardvengeurs ne l'aient pas trouvée avant vous.

Vous arrivez devant le faux rocher servant d'accès et vous vous apprêtez à taper le code lorsqu'un affreux chihuahua-garou sort de derrière le rocher.

Si vous avez rencontré un sbire ou si un sbire vous accompagne, **allez au [16](#)**  
Sinon, **allez au [27](#)**

## 9

Sûre de vous, vous avez sournoisement envoyé Bob prévenir les paparazzi pour que le monde entier assiste à la défaite de Supermanente. Mais, surtout, vous couronne vous comme l'Idole de la mode !

Les projecteurs sont tous braqués sur vous, éblouissante dans votre nouvelle tenue. Les flashes des appareils photo fusent de tout bord. Votre sourire ravageur enflamme le cœur des spectateurs.

Supermanente tente de contre-attaquer, mais sans ses filtres de caméra et son équipe d'accessoiristes, il n'a aucune chance. Il bredouille, bafouille, se prend les pieds dans son boa à plume et s'effondre lamentablement à vos pieds. Les

paparazzi n'en ratent pas une. Vous avez la certitude que votre photo avec Supermanette effondré à vos pieds fera la une de tous les magazines !

Votre Némésis est vaincue, humiliée !

Cette victoire vous permet de gagner **3 points d'Ego**. **Rendez-vous au [43](#)**

## 10

Vous utilisez votre **Vision Laser** et apercevez des caractères par transparence. Mais ils semblent comme écrits à l'envers... Après quelques efforts pour essayer d'en comprendre le sens, vous décidez finalement de tout simplement retourner la feuille pour lire le verso plus facilement ! **Allez au [19](#)**

## 11

Supermanette vous attend en haut de la tour Eiffel. Il vous accueille d'un sourire narquois. Déjà de retour pour une autre humiliation ?

Si vous avez une **bouteille de shampoing au monoï**, **rendez-vous au [36](#)**  
Sinon, perdez **1 point d'Ego** et **allez au [6](#)**

## 12

Vous montrez à Bob la note que vous avez trouvée. Il ne reconnaît pas l'écriture non plus. Vous lui demandez de vous emmener immédiatement en Australie pour récupérer le premier objet de la liste. Bob vous annonce que malheureusement dans l'attaque tous vos véhicules ont aussi été détruits...

Il a juste sa mobylette avec sidecar garé en dehors de la propriété qui a survécu à l'attaque. Il se propose éventuellement de vous conduire où vous voudrez tant que c'est par voie terrestre et que vous payez l'essence.

Vous jugez ça proprement inacceptable et regrettez de ne pas avoir le pouvoir de voler. Mais sans autre choix vous acceptez malgré tout son offre. Vous lui demandez de vous conduire à Paris. Et oui, vous paierez aussi l'essence !

À Paris vous espérez bien retrouver un de vos jets privés afin de vous déplacer convenablement comme toute super-vilaine qui se respecte !

Et, pourquoi pas, en profiter pour faire quelques emplettes aussi tant que vous y êtes, trouver une carte du monde entre autres choses par exemple ? **Allez au [20](#)**

## 13

Vous n'avez pas honte de tricher sur une aventure de Démo ? Vous ne pouvez pas recruter ces Sbires dans cet extrait, mais uniquement dans le livre complet disponible dans toutes les bonnes librairies (et même les vilaines !). Alors si vous êtes curieux de savoir comment recruter Gros Kong ou Hamsterzilla vous savez ce qu'il vous reste à faire ! En attendant **retournez au [3](#)** et faites un vrai choix !

## 14

Votre Ego est au ras des pâquerettes, vos échecs répétés et vos mauvaises décisions vous ont poussée au bord du gouffre. Vous ne vous sentez plus l'étoffe d'une super-vilaine d'exception, mais plutôt d'une ratée de première... Un lombric a plus d'amour propre que vous en avez pour vous-même. Vos sbires vous ont tous quitté les uns après les autres pour d'autres boss plus charismatiques. Comble de l'ironie c'est Bob votre fidèle sbire qui a pris votre place à la tête de l'Alliance des Ombres Incarnées ! Non vraiment rien ne va plus ! Et si votre vie n'avait été qu'une grossière erreur ? Vous décidez de tout quitter et d'aller vous installer à la campagne pour y cultiver des carottes et élever des cochons d'Inde. Malheureusement pour vous ce n'est pas avec vos nouveaux passe-temps que vous allez conquérir le monde...

**Vous avez échoué !**

## 15

Au soleil, sous la pluie, à midi ou à minuit, il y a tout ce que vous cherchez aux Champs-Élysées ! Vous voilà sur l'avenue commerçante par excellence de Paris. Désirez-vous quelque chose en particulier ?

Si vous souhaitez vous rendre au magasin de Parfum et Cosmétique, **allez au [2](#)**  
Si vous cherchez plutôt le magasin de Fromage et Salaisons, **allez au [23](#)**  
Si vous êtes plus du genre culturel, dirigez-vous vers la Grande Librairie, **au [7](#)**

Si vous avez déjà fini vos emplettes, vous pouvez aussi vous rendre :

Au Louvre, **allez au [30](#)**

À la tour Eiffel, **allez au [29](#)**

## 16

Voilà sans aucun doute possible Kiki ! Vous passez outre votre aversion pour cette bête puante qui bave de partout et l'appellez gentiment. Entendant son nom, Kiki arrête de grogner et se dirige vers vous la queue battant dans tous les sens, un fémur entre les crocs. Il le dépose à vos pieds et attend apparemment que vous vous en saisissiez pour lui lancer.

La bestiole vous bloquant le chemin vers votre bunker, vous n'avez d'autre choix que de vous exécuter. Vous lancez le fémur, du plus fort que vous pouvez, directement dans votre marre aux piranhas. Kiki part en courant chercher son jouet, innocent du danger qui le guette. Ça devrait l'occuper un moment de faire mumuse avec vos "petits" piranhas mutants. La voie enfin libre, vous rentrez dans votre bunker, **rendez-vous au [34](#)**

## 17

Vous remplacez discrètement l'**œuf de Fabergé** par un autre objet de poids similaire afin de ne pas déclencher l'alarme et vous éclipsez discrètement. Cochez le mot-clef **EasterEgg** et remplacez l'objet utilisé de votre sac-à-mains par l'**œuf de Fabergé**, ce n'est pas un objet de pouvoir et il occupe bien une place !

Allez-vous vous diriger vers :

L'exposition Égyptienne, **rendez-vous au [32](#)**  
À la galerie des peintures, **rendez-vous au [41](#)**  
Ou retourner à l'entrée, **allez au [30](#)**

## 18

Vous sortez l'œuf de Fabergé que vous avez volé et l'observez avec admiration. Fier de votre forfait, vous gagnez **1 point d'Ego**.

Vous le tournez, admirative, entre vos mains. Vous appuyez alors par hasard sur un bouton caché. L'œuf s'ouvre, révélant un papier plié en son centre. Vous le dépliez et lisez :

*L'œuf que vous tenez entre vos mains est le dernier œuf que je fabriquerai !  
Dans ma jeunesse, au cours d'un voyage en terre étrangère, j'ai découvert  
un œuf géant qui allait par la suite m'obséder pour le reste de ma vie.  
De nombreuses fois, j'ai essayé d'égaliser sa perfection  
sans jamais ne réussir qu'à en faire de pâles copies.  
Vous tenez entre vos mains mon dernier échec...*

*Vous qui lisez ces lignes veuillez trouver (si vous vous en montrez digne) le  
premier indice pour vous lancer sur la quête de cette Œuf légendaire !*

*Mon premier désigne la démarche du loup  
Ma seconde peut être en tire-bouchon, raide ou poilue  
Mon tout est là où on cherche des œufs*

Si vous pensez avoir trouvé la réponse, additionnez la valeur de chaque lettre en utilisant *le tableau en début de livre et soustrayez 40 au total* puis rendez-vous au paragraphe correspondant. Si la première phrase de ce paragraphe ne contient pas ce même mot, ce n'est pas le bon ! Vous perdez dans ce cas **1 point d'Ego** pour votre échec.

Si vous ne trouvez pas et décidez d'abandonner, **retournez au [30](#)**

## 19

Le message continue au dos. Vous avez devant vous une liste d'objets de pouvoir et où les trouver. Ils vous sont nécessaires pour accéder à la base secrète des Hardvengeurs. Vous avez hâte de pouvoir prendre votre revanche sur cette bande de Superhéros du dimanche !



Ayant maintenant un objectif clair, vous cherchez dans les restes de votre Bunker une carte du monde. Vous finissez par en dégoter une partiellement brulée dans un coin de la pièce, mais lorsque vous la saisissez elle tombe en morceaux.

Si Bob vous accompagne, **rendez-vous au [12](#)**

Sinon, **rendez-vous au [28](#)**

## 20

### Paris

#### *La ville de lumière*

Vous voici enfin à Paris, la ville mondialement célèbre pour ses monuments, son industrie de luxe et sa gastronomie. Si un Objet de pouvoir se trouve bien en France en toute logique, il devrait être dans un lieu iconique !

Que souhaitez-vous visiter en premier :

Si vous voulez faire des emplettes, dirigez-vous vers les Champs-Élysées, **au [15](#)**  
Si vous préférez aller faire un tour du côté de la Tour Eiffel, **rendez-vous au [29](#)**  
Si c'est le Louvre et ses mystères qui retiennent votre attention, **allez au [30](#)**

## 21

Vous essayez de dégager les décombres à mains nues, mais ils sont bien trop lourds pour vous. Le sbire tente bien de vous aider sans plus de succès. Vous avez soudain l'idée d'aller chercher de la dynamite pour faire sauter les décombres. Toute enthousiaste vous partagez votre bonne idée avec votre sbire !

-- Sans vouloir vous offenser Cheffe, j'apprécie l'effort, vous répond-il. Mais je ne voudrais pas que vous vous donniez tout ce mal pour moi. Non vraiment c'est correct ne vous inquiétez pas je vais trouver un moyen de me dégager tout seul. Partez devant j'arrive !

Vous n'insistez pas après tout il est vrai que vous ne savez pas où trouver votre réserve de dynamite dans tout ce fatras. Vous perdez quand même **1 point d'Ego** déçue par le refus de votre sbire d'approuver votre idée explosive.

Vous lui demandez où se trouvent les autres ?

-- Je n'en ai aucune idée Madame, j'étais au petit coin lorsque tout a explosé. Je me suis évanoui jusqu'à ce que vous me réveilliez en me marchant *délicatement* sur la main dit-il en essayant de cacher le mieux possible sa douleur.

Vous lui souhaitez bon courage et lui dites que vous vous dirigez vers votre bunker de secours. Qu'il vous y rejoigne une fois dégagé.

Il vous avertit de faire attention en chemin, Kiki son chihuahua-garou a profité de la panique pour s'enfuir et il est possible qu'il soit encore dans les environs. Sur ce dernier avertissement, vous vous redressez et vous dirigez vers l'entrée secrète de votre bunker. **Rendez-vous au [8](#)**

Sûre de votre victoire, vous avez sournoisement envoyé Bob prévenir les paparazzi pour que le monde entier assiste à la défaite de Supermanente et vous reconnaisse comme l'Idole de la mode !

Les projecteurs sont tous braqués sur vous. Vous vous avancez fièrement pour provoquer Supermanente. Malheureusement, votre nouvelle tenue fort élégante que vous avez revêtue exprès pour l'occasion réduit fortement votre mobilité ! L'inévitable arrive, vous perdez l'équilibre et vous effondrez lamentablement aux pieds de Supermanente.

Renvoyant d'un geste d'une élégance suprême son boa à plume par-dessus son épaule, Supermanente se tourne vers les paparazzi son sourire triomphant au visage. Il prend la pose devant votre corps affalé au sol.

Vous savez déjà que votre réputation vient d'en prendre un sacré coup et que cette photo sera sur toutes les unes des magazines dès demain... Vous perdez **2 points d'Ego** pour cette humiliation et vous enfuyez honteuse. **Rendez-vous au [6](#)**

### **Chez Morte-Adelle Fromages & Salaisons**

*Le gras c'est la vie !*

Une zombie vous accueille de derrière son comptoir. Elle est affublée d'un tablier taché de gras et tient un hachoir à la main.

-- Bienvenue chez Morte-Adelle ma petite dame ! Je finis avec mon client, je me slurp un bout de cervelle et je suis à vous tout de suite !

Le client en question est tout ce qu'il y a de plus Français ! Une paire de Charentaises aux pieds, un béret basque sur la tête, une baguette sous le bras et un marcel tricolore pour habit. Sans aucun doute possible vous reconnaissez bien là un promoteur zélé du camembert, défenseur du beau pays. Ne souhaitant point vous confronter à ce Super-héros 100% français vous attendez patiemment votre tour. Enfin ses emplettes finies, une bouteille de rouge à la main, Super Dupond vous cède la place sans même vous jeter un regard.

Morte-Adelle, la propriétaire, se tourne alors vers vous et vous demande ce que vous cherchez. Êtes-vous intéressée par :

Un saucisson à l'ail des Ours

Un camembert de Normandie moulé à la louche

Un jambon à l'os  
Un crottin de chèvre

Une fois vos emplettes effectuées, vous remerciez gentiment Morte-Adèle et vous éclipez rapidement avant qu'elle n'arrive à court de cervelle et tente de faire de vous son prochain encas !

Notez vos achats éventuels dans votre sac à main, **retournez au [15](#)**

## 24

Vous utilisez votre **Télépathie** pour tenter insidieusement de pousser le garde à avoir une envie pressante. Si pressante qu'il doive s'éclipser immédiatement de son poste pour aller se soulager.

~pssssss psssssss ploc ploc ploc pshiii pshiii pshiii glouglouglou...

Tout cela semble bien vain, êtes-vous bien sûr de vous sur ce coup ?

Si votre **Ego est inférieur à 10**, vous commencez à douter de vous. L'unique réaction que vous obtenez du garde est de se curer l'oreille avec son petit doigt comme pour se débarrasser d'un sifflement persistant. **Retournez au [3](#)** pour tenter une autre approche.

Sinon, vous n'avez aucune difficulté à imposer votre volonté à cet esprit faible. C'est avec plaisir que vous le voyez se dandiner sur place puis n'y tenant plus s'enfuir en courant en direction des toilettes les plus proches !!

Sans perdre un instant vous en profitez pour subtiliser l'**œuf de Fabergé** laissé sans surveillance.

Avez-vous **un jambon à l'os, un Caillou souriant ou un faux œuf de Fabergé** ?

Si oui, **rendez-vous au [17](#)**,

Sinon allez au **[31](#)**



25

Grâce à votre **Vision Laser**, vous arrivez à voir à travers le sarcophage. Vous découvrez un tout autre symbole.



Fier de cette trouvaille vous gagnez **1 point d'Ego**. Retournez au [32](#)

26

Vous complimentez Supermanente sur sa tenue audacieuse. Vous lui demandez l'adresse de son salon de beauté afin de connaître ses petits secrets pour avoir des ongles aussi bien manucurés. Supermanente ne brillant pas par son intelligence, à défaut de sa chevelure, se met alors à papoter avec vous. Il vous révèle même que son brushing parfait ne serait pas possible sans son shampoing favori aux monoï et larmes de crocodile. Il se doit d'avoir les cheveux propres en permanence, car c'est d'eux que lui viennent ses superpouvoirs !

Fort de ces informations et voyant qu'il a baissé sa garde, vous décidez de passer à l'assaut.

Si vous avez une bouteille du fameux **shampoing au monoï**, allez au [36](#)

Si vous avez un **camembert** moulé à la louche, rendez-vous au [4](#)

Sinon, vous tentez tout simplement de lui rentrer dans le lard, allez au [33](#)

27

Quelle affreuse bestiole ! Déjà que vous n'aimez pas les chiens de base, mais celui-ci, en plus de dégager une forte odeur d'urine, bave de partout : c'est immonde ! Avant que vous n'ayez pu esquisser le moindre geste, il vous saute dessus et entreprend de vous lécher affectueusement le visage. Beurk !

Vous ne savez point comment vous débarrasser de cette créature, lorsque vous apercevez un fémur à vos pieds. À peine le saisissez-vous que le chihuahua-garou vous lâche pour s'asseoir au sol la queue battant la chamade. Il semblerait qu'il attende que vous lui lanciez son os.

La bestiole vous bloquant le chemin vers votre bunker vous n'avez d'autre choix que de vous exécuter. Vous lancez le fémur du plus fort que vous pouvez directement dans votre marre aux piranhas. Le chihuahua-garou part en courant chercher son jouet, innocent du danger qui le guette. Ça devrait l'occuper un moment de faire mumuse avec vos "petits" piranhas mutants !

Vous remettant de votre rencontre inopportune, vous essayez du mieux que vous pouvez la bave vous recouvrant.

Vous perdez **1 point d'Ego**, si vous n'avez pas la **Superclasse** vous en **perdez un deuxième**. La voie enfin libre, vous rentrez dans votre bunker, **allez au [34](#)**

## 28

Vous savez maintenant où aller, malheureusement vous ne savez pas encore comment vous y rendre...

Un fracas soudain attire votre attention à l'extérieur. Vous vous trouvez nez à nez avec un de vos subalternes qui a survécu à l'attaque.

Il se présente à vous :

-- Bonjour Cheffe ! je m'appelle Bob. Je suis le nouveau stagiaire rentré en formation chez vous la semaine dernière. J'ai entendu du bruit et me suis dit que ça devait être vous, donc je suis venu voir si je pouvais vous être utile ?

-- Merci Bob, vu qu'une place vient de se libérer je te promets au rang de Sbire, l'une de tes premières attributions sera d'être mon chauffeur personnel entre autres choses.

Vous venez d'obtenir votre premier Sbire, si ce n'est pas déjà fait, **gagnez 2 points d'Ego et cochez Bob sur votre feuille d'aventure. Rendez-vous au [12](#)**

## 29

Si vous avez le mot-clef **Chignon**, **rendez-vous immédiatement au [11](#) !** Sinon poursuivez votre lecture

Vous arrivez au Champ de Mars et voyez la tour Eiffel dans toute sa splendeur. Un éclat lumineux vous accroche le regard. Il semble provenir du haut de la tour Eiffel. Serait-ce après tout ici que se cache l'objet de pouvoir ? Pour en avoir le cœur net, vous vous dirigez vers le pied de la tour Eiffel pour y monter. Une ligne de plusieurs mètres vous attend, en effet la tour Eiffel reste un lieu touristique

avant tout. En bonne Super-Vilaine qui se respecte vous coupez toute la file et laissez les mécontents s'expliquer avec Bob !

Vous débouchez de l'ascenseur au 3e étage de la tour Eiffel et tombez nez à nez avec l'un des Hardvengeurs qui vous attendait de pied ferme.

-- Haha, nous avons encore un coup d'avance sur vous *l'Alliance des Ombres Incarnées* ! Nous savions que vous alliez chercher à obtenir les objets de pouvoir, mais nous ne vous laisserons pas faire ! Nous..

Vous l'interrompez dans son monologue de super-héros, on n'est pas dans un film d'Hollywood et vous avez mieux à faire que de l'écouter !

Un collant rose bonbon, un boa en plumes jaune canari autour du coup, des ongles manucurés à la perfection et des bigoudis dans les cheveux.

Oui aucun doute vous voilà face à Supermanente le super-héros de la mode au brushing parfait. Comment allez-vous l'affronter ?

Si vous avez le talent de **Superclasse** et souhaitez montrer à ce m'as-tu-vu ce qu'est l'élégance, **rendez-vous au [37](#)**

Si vous préférez tenter de le distraire en parlant chiffons et le complimentant sur son brushing, **rendez-vous au [26](#)**

Ou si vous êtes plus pour employer des arguments percutants et lui crêper le chignon, **rendez-vous au [33](#)**

## 30

Si vous avez le mot-clef **EasterEgg** et si pas déjà fait, vous pouvez aller au [18](#)

Si vous avez le mot-clef **Louvre**, **rendez-vous immédiatement au [5](#)**

Sinon continuez à lire

Vous voici devant la pyramide du Louvre, vous prenez un plan en entrant. Que désirez-vous voir ?

Pour l'exposition égyptienne, **rendez-vous au [32](#)**

Pour la salle des objets d'art, **rendez-vous au [3](#)**

Pour la galerie des peintures, **rendez-vous au [41](#)**

Vous pouvez aussi quitter le musée pour :

Aller faire des emplettes sur les Champs-Élysées, **en allant au [15](#)**

Aller visiter la tour Eiffel, **en allant au [29](#)**

## 31

Au moment où vous vous emparez de l'**œuf de Fabergé** une alarme se déclenche. Vous vous dépêchez de vous enfuir, mais vous avez été repérée malgré tout. Ajoutez l'**œuf de Fabergé** à votre sac-à-mains, ce n'est pas un objet de pouvoir !

Vous êtes dorénavant *persona non grata*, vous ne pouvez plus remettre les pieds au Louvre de peur de vous faire attraper. Ce coup du sort vous fait perdre **2 points d'Ego**. Cochez les **mots-clefs EasterEgg** et **Louvre** puis **retournez au [30](#)**

## 32

L'exposition égyptienne ne vous montre rien que vous n'aillez déjà vu ailleurs. Vous avez après tout votre propre collection de chats momifiés à la maison. Vous vous apprêtez à repartir quand un symbole dessiné sur un sarcophage attire votre regard. Il est accompagné de la phrase "Notre gros chat en raffole" et semble incomplet...



Si vous possédez une vision Laser **rendez-vous au [25](#)**  
Sinon vous pouvez vous rendre à la salle des objets d'art **au [3](#)**  
À la galerie des peintures **au [41](#)**  
Ou retourner à l'entrée **au [30](#)**

## 33

Vous vous avancez, prête à en découdre avec ce superhéros d'opérette. Vous avez une petite paire de ciseaux qui vont lui arranger les tifs et lui faire une belle coupe au carré. Ou du moins tel était votre idée, car malheureusement Supermanente ne vous laisse pas faire. Il se contente de s'envoler, vous esquivant sans problème. Il vous tourne en ridicule et vous ne parvenez pas à porter le moindre coup. Vous perdez **2 points d'Ego**, **rendez-vous au [6](#)**

Malheureusement pour vous, votre Bunker a été entièrement saccagé. Les Hardvengeurs n'ont rien laissé au hasard, tout est détruit !

De rage vous cherchez quoi que ce soit à casser pour défouler vos nerfs. Malheureusement les Hardvengeurs ne vous ont même pas laissé ce plaisir... Frustrée vous fourrez vos mains dans vos poches.

Tiens ?! Vous trouvez une note pliée et en partie déchirée au fond de votre poche, vous ne reconnaissez pas votre écriture et la dépliez pour la lire

*Si vous lisez ceci, c'est que les Hardvengeurs  
viennent une fois de plus de contrecarrer vos plans*

*Si vous aussi vous voulez votre revanche,  
j'ai enfin découvert comment accéder  
à leur base d'opérations cachée !*

*J'ai découvert une entrée secrète cachée  
au pôle sud, au sommet du dôme Valkyrie...*

*Mais la porte ne s'ouvrira qu'en  
présence de*

La note s'arrête brusquement en milieu de phrase...

Si vous avez la **Vision Laser** et souhaitez-vous en servir, **allez au [10](#)**

Si vous préférez faire appel à votre **Prescience**, **allez au [40](#)**

Sinon rendez-vous simplement **au [19](#)**

Vous envoyez Bob distraire le gardien en jouant le touriste perdu. Votre sbire commence à poser toutes sortes de questions à ce dernier, jouant à la perfection son rôle, allant même jusqu'à oser demander s'il peut prendre un selfie avec lui. Le gardien tout occupé à gérer votre sbire en essayant de rester professionnel ne surveille plus la salle. Vous en profitez pour utiliser votre **Télékinésie** pour subtiliser discrètement l'œuf de Fabergé.

Avez-vous **un jambon à l'os, un Caillou souriant ou un faux œuf de Fabergé ?**

Si oui, **rendez-vous au [17](#)**

Sinon **allez au [31](#)**

## 36

-- Ne crie pas victoire si vite Supermanente ! J'ai découvert le secret de ton brushing parfait !

Vous sortez alors de votre sac à main la bouteille de shampoing au monoï et larmes de crocodile. Supermanente vous regarde interdit.

-- Nooon ! qui m'a trahi ?

Il se tourne alors vers les caméras et de son plus beau sourire décrit les bienfaits de ce produit :

-- Ce shampoing végétalien riche en vitamine E apporte propreté, soyeux et vigueur aux cheveux. La fragrance du monoï couplé à la douceur des larmes de crocodile en fait le shampoing parfait vous apportant un état de plaisir et de bien-être intérieur inégalable. Il est...

Vous l'interrompez dans son monologue :

-- C'est bon tu as fini ton placement de produit pour tes sponsors ? Car je suis au regret de t'annoncer que je tiens en main la dernière bouteille en stock ! Je sais que tu n'en as plus et sans ça tu ne peux entretenir ton brushing parfait ! Alors, rends-toi ou je verse son contenu au sol et tu devras vivre dans la honte des cheveux gras et puants jusqu'à la prochaine livraison.

-- Quoi non, mais ce n'est pas possible ! Il me faut cette bouteille. Je ne peux vivre avec des cheveux gras... Si je ne prends pas soin de mon brushing je perds tous mes superpouvoirs et développe des pellicules ! Ok, ok, je me rends, mais s'il te plait donne-moi cette bouteille.

Vous acceptez, mais à condition qu'il s'incline devant vous et baise vos souliers devant tous les paparazzi réunis. Vous venez de sauver la face. Vous savez que dès demain cette photo fera la une de tous les magazines !

Vous avez vaincu Supermanente et pour cela vous gagnez **3 points d'Ego**.

**Rendez-vous au [43](#)**

## 37

S'il y a bien un super-héros qui vous horripile, c'est Supermanente. Ce m'as-tu-vu cherche toujours à vous tourner en ridicule. Une inimitié tenace vous anime tous les deux. Vous faites la couverture de *Elle* ?! Supermanente vous vole la vedette en faisant celle de *Vogue* ! Vous allez à la Fashion Week affublée de votre dernière tenue de Gala... Les paparazzi se détournent de vous pour prendre en photo Supermanente qui déboule avec sa coupe de cheveux disco-ball et son pantalon à néon. Non vraiment il est temps une bonne fois pour toutes que vous montriez à tout le monde que la Grande Classe c'est vous !

Avez-vous colorié et personnalisé votre super-vilaine et l'avez-vous nommée ?

Si oui, quelle Classe ! **Rendez-vous au [9](#)**

Si non, grave faute de goût ! **Rendez-vous au [22](#)**

## 38

Vous vous avancez dans les décombres fumants en cherchant des survivants. Oui ce ne sont peut-être que des sbires, comme on en voit par centaines se faire dégommer dans les films d'action, mais ce sont VOS sbires !

Après tout, sans eux qui va faire vos basses besognes ou même ne serait-ce que vous conduire où vous voulez. Vous avez bien essayé d'obtenir le permis voiture, mais vous avez une conception bien à vous des règles de la route... Lancer des roquettes sur les véhicules qui vous doublent et incinérer les feux rouges ne sont pas de bonnes pratiques vous a répété de nombreuses fois votre instructeur. Un aïe ! vous interrompt dans vos pensées. Vous venez de marcher, sans faire attention, sur la main d'un de vos sbires le tirant par la même de son évanouissement. Le pauvre semble coincé sous les décombres.

Si vous avez la **Superforce** ou la **Télékinésie**, **allez en [42](#)**      Sinon **allez au [21](#)**

## 39

Sûr de vous, vous prononcez le mot PÂQUES ! À part quelques passants qui se retournent sur vous en vous lançant un regard bizarre rien ne se passe...

Persuadez d'avoir la bonne réponse, cochez tout de même le mot-clef **Pâques** et gagnez **1 point d'Ego**. Cela vous sera peut-être utile ultérieurement qui sait ?  
**Retournez au [30](#)**

## 40

Votre Prescience vous laisse à penser que cette feuille a plus d'un côté ! Vous décidez donc en toute logique de regarder le verso. **Allez au [19](#)**

## 41

Vous vous dirigez vers la galerie des peintures. Outre les grands classiques que vous avez déjà vus cent fois, vous remarquez une petite salle présentant une exposition d'art moderne. Curieux vous y entrez pour voir.

Une série de posters ornent le mur droit de la salle et montrent Supermanente vantant les mérites du shampoing aux monoï et larmes de crocodile. Les affiches sont accompagnées du slogan : *Sans mon shampoing, je ne vaux rien !*

Sur le mur d'en face vous remarquez une banane scotchée avec écrit en dessous *Comedian*. Plus loin vous voyez une sculpture de Conserv-man se faisant découper par un ouvre-boite. Décidément l'art contemporain reste une énigme pour vous...

En sortant, vous vous faites surprendre par l'apparition d'un hologramme de Brise de Glisse. Le surfeur blondinet les jambes écartés, un bras tendu qui s'abaisse en rythme du nord-ouest au sud-est en évitant la Corse avec pour slogan :

-- j'tai cassé !! prononcé de son accent australien inimitable.

Non vraiment l'art moderne n'est pas fait pour vous !

Préférez-vous diriger vos pas vers l'exposition égyptienne **au [32](#)**

Ou vers la salle des objets d'art **au [3](#)**

Ou bien la rétine trop agressée par cette expérience particulière, vous préférez prendre congé et retournez à l'entrée **au [30](#)**

## 42

Utilisant vos pouvoirs, vous déplacez les gravats sans difficulté et libérez votre subalterne. Il vous remercie et se présente à vous :

-- Merci beaucoup Cheffe ! Je m'appelle Bob, je suis le nouveau stagiaire entré en formation chez vous la semaine dernière. Ça fait plaisir de voir que vous vous préoccupez du petit personnel !

-- Merci Bob, vu qu'une place vient de se libérer je te promeus au rang de Sbire, l'une de tes premières attributions sera d'être mon chauffeur personnel entre autres choses. Maintenant dis-moi où sont donc tous les autres ?

-- Je n'en ai aucune idée Madame, j'étais au petit coin lorsque tout a explosé. Je me suis évanoui jusqu'à ce que vous me réveilliez en me marchant avec *délicatesse* sur ma main dit-il en essayant de cacher du mieux possible sa douleur.

Vous venez d'obtenir votre premier Sbire, si ce n'est pas déjà fait, gagnez **2 points d'Ego** et cochez **Bob** sur votre feuille d'aventure.

Sans autre indice et ne voyant pas d'autres survivants, vous décidez de vous diriger vers l'entrée secrète de votre bunker de secours. **Rendez-vous au [8](#)**

### 43

Supermanente est vaincu et humilié. Vous l'ignorez pour chercher l'objet de pouvoir qui vous intéresse. Mais vous ne trouvez rien qu'un miroir de poche, sûrement celui que Supermanente utilise pour se recoiffer. Cela expliquerait l'éclat aperçu depuis le Champ de Mars... mais pourtant votre liste indique bien un objet de pouvoir en France ?

Vous vous retournez pour questionner Supermanente. Ce dernier vous rit au nez et s'enfuit en vous lançant une petite pique de mauvais perdant :

-- Vous ne trouverez pas d'objet de pouvoir ici ! Je l'ai confié à un groupe d'irréductibles Gaulois. Jamais vous ne mettrez la main dessus !

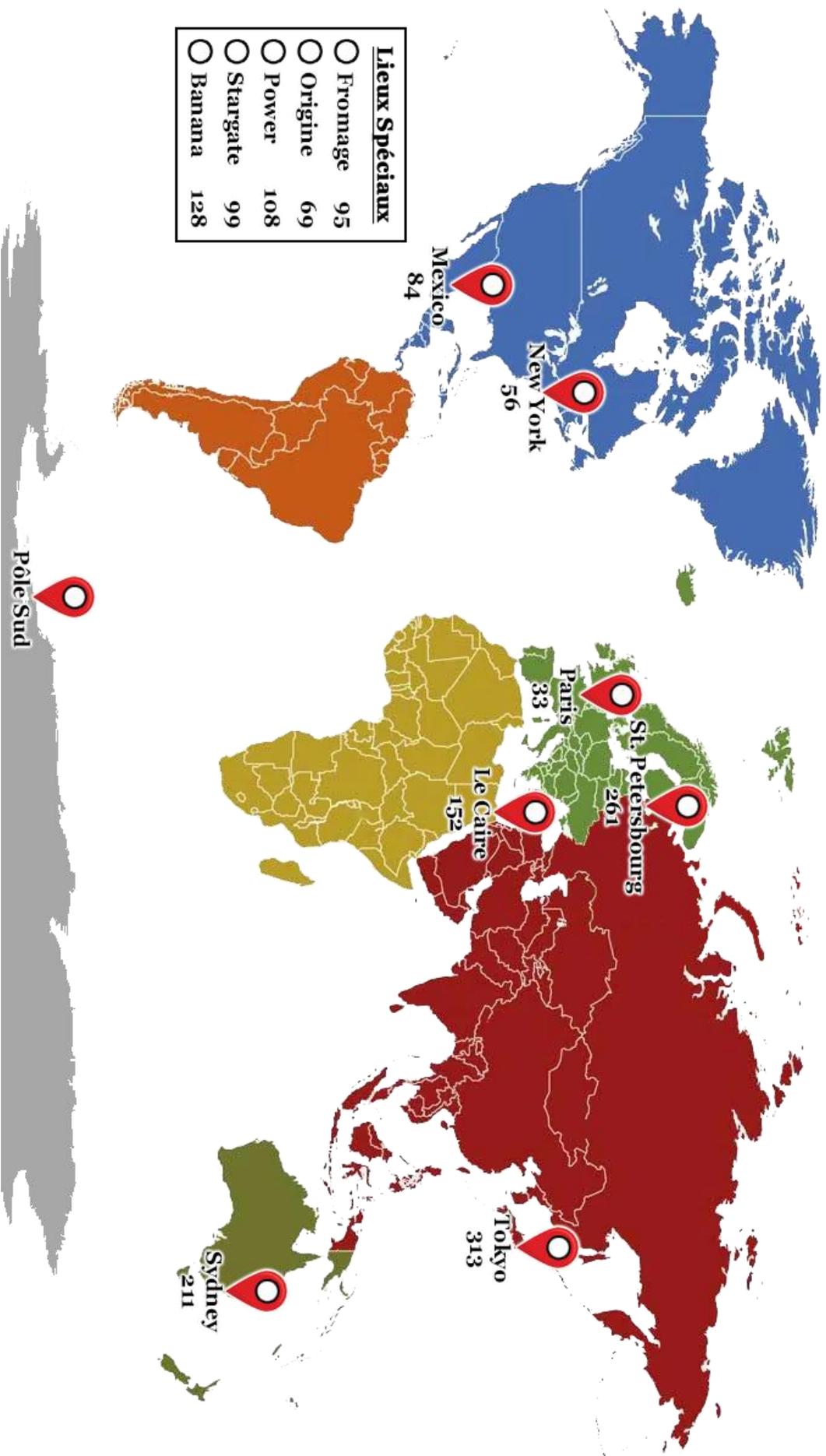
Voici un mystère de plus à élucider, qui sont ces Gaulois et où résident-ils ? En attendant, sans autres indices ni objet de pouvoir il ne vous reste plus qu'à partir d'ici.

Si vous n'avez pas encore de carte du monde, foncez à la Grande Librairie de Paris pour en trouver une ! **Rendez-vous immédiatement au [7](#)**

Sinon, il est temps de rejoindre votre jet privé et de foncer dans votre librairie la plus proche pour vous procurer :

### **La Revanche Des Ombres !**

Et pouvoir poursuivre votre aventure dans un des nombreux lieux de la carte →



Lieux Spéciaux	
○ Fromage	95
○ Origine	69
○ Power	108
○ Stargate	99
○ Banana	128